

Actualización del contenido de los certificados COVID Digitales de la Unión Europea

El 1 de febrero de 2022 se modifica la forma de numerar las vacunas registradas.

Con la generalización de las dosis de refuerzo, y para aclarar si dichas dosis están puestas o no, se cambia el significado de estos números. La clave se basa en conocer cuántas dosis corresponden a la primovacunación.

Esta información está disponible en el certificado en una serie numérica que indica el número de vacunas que se tienen administradas y otro número que indica cuántas eran necesarias.

Dos supuestos:

- **Primovacunación con 2 dosis** (vacunas bidosis sin COVID previo a la primera dosis). La serie sería:
 - 1/2 Primera dosis de primovacunación con dos dosis
 - 2/2 Primovacunación completa
 - 3/3 Primovacunación más una dosis de refuerzo
 - 4/4 Primovacunación más dos dosis de refuerzo
- **Primovacunación con 1 dosis** (vacunas bidosis con COVID previo a la primera dosis o Janssen). La serie sería así ya que el 1 se queda fijo:
 - 1/1 Primovacunación completa
 - 2/1 Primovacunación más una dosis de refuerzo
 - 3/1 Primovacunación más dos dosis de refuerzo

Además, los certificados de primovacunación sin refuerzos caducan a los 270 días.

Validación del certificado con la App Salud Andalucía.

Los certificados CCD de la UE generados antes del 1 de febrero que tengan serie numérica 2/2 y la segunda dosis tenga más de 270 días, como no se puede saber si son primovacunación completa dos dosis o primovacunación con una dosis más una de refuerzo, la App Salud Andalucía los indicará que no son válidos. Esta situación se advierte en la propia App. Por tanto, **hay que volver a solicitar otro certificado.**



Certificado de vacunación



Nombre:

Apellido/s:

Puedes descargar aquí la hoja instructiva con la información actualizada.

Actualización de COVID Dig

El 1 de febrero de 2022 se

1. En la información numérica que incluye administradas y otras necesarias para fines
2. Los certificados de 270 días.

Con la
generalización de las